

İçindekiler

İçindekiler	v
Önsöz	vii
1 Giriş	1
1.1 Bölüm Rehberi	3
1.2 Türkçe Kullanımı	4
1.3 Ek Bilgiler	5
2 Hibernate	7
2.1 Faydalar	8
2.2 Kurmak	11
2.2.1 Bağlantı Havuzları (Connection Pools)	13
2.2.2 Önbellek	13
2.2.3 Örnek Proje Dizin Yapısı	15
2.2.4 Hibernate Session	16
2.2.5 Hibernate Transaction	17
2.3 Kimlik İdaresi	18
2.3.1 Birden Fazla Kolon Anahtar İse	19
2.3.2 Anahtar Üretimi	21
2.4 Dört İşlem	22
2.5 Nesnelere Arası İlişkiler	23
2.5.1 Bire Bir (One to One) İlişki	23
2.5.2 Bire Çok (One to Many) İlişki	24
2.5.3 Çokla Çok (Many to Many) İlişki	27
2.5.4 Sıralanmış Set Almak	28
2.6 Sorgular	29
2.6.1 Basit Bir Sorgu	30
2.6.2 Join İçeren Sorgular	31
2.6.3 Sorgular ve İsimli Parametreler	32
2.6.4 Guruplama Teknikleri	32
2.6.5 SQL ile Sorgulamak	33

2.6.6	Değişik Nesnelere Tek Sonuç Listesi	34
2.7	Otomatik Şema Üretimi	36
2.8	Middlegen	37
2.8.1	Felsefi Tavsiye	37
2.8.2	Kullanmak	38
2.8.3	Test Şema	39
2.9	Özet	41
3	Web Uygulamaları	43
3.1	MVC	44
3.2	Ana Kavramlar	45
3.2.1	Form ve Action	45
3.2.2	JSP ve Form Bağlantıları	47
3.2.3	Action'lardan Sonra Yönlendirme	48
3.2.4	Action Zincirleme	49
3.2.5	Struts ve JSTL	50
3.3	Geliştirme Ortamı	50
3.3.1	Geliştirme Dizinleri	51
3.3.2	Hedef Dizinleri	53
3.3.3	Web Ayar Dosyaları	54
3.3.4	HibernateSessionCloseFilter	56
3.3.5	Hızlı Geliştirme	58
3.4	Türkçe Karakter Desteği	58
3.4.1	Apache	59
3.4.2	Http Request	59
3.4.3	JSP	62
3.4.4	Struts Resources	62
3.4.5	Hibernate	64
3.4.6	Veri Tabanı	64
3.5	Etiketler	65
3.5.1	Form Alâkalı Etiketler	66
3.5.2	Prezentasyon ve İşlem Amaçlı Etiketler	69
3.6	Tiles	73
3.6.1	Kurmak	73
3.6.2	Şablon	74
3.6.3	Şablonda Olağan Değer Tanımlamak	75
3.7	Hata Mesajları İdaresi	76
3.7.1	Parametre Gerektiren Hata Mesajları	77
3.7.2	Action'larda Muamele Görmeyen Hatalar	78
3.8	Web Kodlama Kalıpları	79
3.8.1	Tek Nesne Yükle ve Göster	79
3.8.2	Nesne Ekle	81
3.8.3	Tek Nesne Yükle ve Değiştir	84
3.8.4	Büyük Sonuç Listelerini Sayfa Sayfa Göstermek	90

3.8.5	Dosya Yükleme (File Upload)	95
3.8.6	Kullanıcı İsim ve Şifre Kontrolü (Login)	97
3.9	Özet	102
4	Dağıtık Nesnelere	103
4.1	Neden Orta Katman	104
4.2	Genel Mimari	105
4.2.1	Command Mimari	106
4.3	RMI	109
4.3.1	Spring	110
4.3.2	Basit Bir RMI/Spring Örneği	111
4.3.3	RMI ve Command Mimari	113
4.4	JNDI	118
4.5	EJB Session Bean	119
4.5.1	Sonuç Dizin Yapısı	120
4.5.2	SFSB ve SLSB	120
4.5.3	SFSB	121
4.5.4	EJB ve Command Mimari	125
4.6	JMS	127
4.6.1	Ana Kavramlar	127
4.6.2	JBossMQ ile Queue ve Topic Oluşturmak	129
4.6.3	Listener ile Mesaj Okumak	130
4.6.4	Blok Eden Okuma	133
4.6.5	Message Driven Bean ile Okumak	133
4.6.6	Mesaj Göndermek	135
4.6.7	Filtrelemek	138
4.7	JMS ve Command Mimari	140
4.7.1	Fiziksel Yapı	140
4.7.2	Kullanıcıları Ayırt Etmek	142
4.7.3	Kodlar	143
5	Performans, Ölçme	153
5.1	Kavramlar	154
5.2	Yaklaşım	156
5.2.1	Analiz	157
5.3	Analiz Araçları	159
5.3.1	JMeter	159
5.3.2	Unix Üzerinde İstatistik Toplamak	173
5.3.3	Detaylı Performans İstatistiği Toplamak	175
5.4	Performans İyileştirmeleri ve Ölçme	184
5.4.1	JVM	185
5.4.2	Log4J	185
5.4.3	JBoss Thread'lerini Arttırmak	187
5.4.4	Açılış Hibernate İşlemleri	188

5.4.5	Hibernate Önbellek Kullanımı	189
5.4.6	Hibernate ve Tembel Yükleme (Lazy Loading) . . .	194
5.4.7	Hibernate Yükleme (Fetching) Stratejileri	196
5.4.8	JBoss Kümesi (Web Uygulamaları İçin)	197
5.4.9	EJB Kümesi Yaratmak	206
5.4.10	Veri Tabanında İndeks Kullanımı	213
6	Sonuç Ortamı	215
6.1	Kod Gönderimi	216
6.1.1	SSH ve SCP	217
6.2	Uygulama İşleyişini Kontrol Etmek	219
6.2.1	Blok Eden Servis Script'leri	220
6.2.2	Deamon Programları	222
6.3	Uygulamadan İstatistik Almak	224
6.3.1	JMX ile MBean Yazmak	224
6.3.2	JmxMonitor	230
7	Test Etmek	239
7.1	Birim Testleri	240
7.1.1	JUnit - Birim Test İşletici	241
7.1.2	Kurumsal Kodları Birim Testinden Geçirmek . . .	243
7.1.3	Hibernate Test Altyapısı	249
7.2	Kabul Testleri	253
7.2.1	Otomatik Kabul Testleri	253
7.3	Ne Kadar Test Gerekli?	257
7.3.1	Birim Test Miktarı	259
7.3.2	Kabul Test Miktarı	259
8	Nesnel Tasarım	261
8.1	Nesnel Tasarım ve Teknoloji	263
8.2	Modelleme	266
8.2.1	Prensipier	267
8.2.2	Fonksiyonların Yan Etkisi	267
8.2.3	Veri Tabanı ve Nesnel Model	268
8.2.4	Metotlar ve Alışveriş Listesi	269
8.3	Tasarım Düzenleri	274
8.3.1	Kullanılan Düzenler	275
8.3.2	POJO'lar ve İşlem Mantığı	278
8.3.3	Diğer Düzenler	278
8.4	Mimari	279

9	Veri Tabanları	283
9.1	İlişkisel Model	284
9.1.1	Tablo Arası İlişkiler	286
9.1.2	Veri Modelini Normâlleştirmek	291
9.2	Yardımcı Kavramlar	295
9.2.1	Tablo Alanı	297
9.2.2	Şema	297
9.2.3	Görüntü	298
9.2.4	Dizi (Sequence)	298
9.2.5	Tetik	298
9.2.6	Dizi ve Tetik	299
9.2.7	Veri Taban Köprüsü	300
9.2.8	Eşanlam (Synonym)	300
9.2.9	İndeksler	301
9.2.10	Oracle SQL*Loader	307
9.3	Transaction	310
9.4	Beklemeden Kitlemek	311
9.5	Kurmak	312
9.5.1	Linux Üzerinde Oracle	312
9.5.2	Linux Üzerinde PostgreSQL	315
9.5.3	Linux Üzerinde Mysql	316
10	Unix	319
10.1	Unix Araçları	321
10.1.1	Komut Birleştirme	321
10.1.2	Süreçler	321
10.1.3	Dosyalar	322
10.2	Kullanıcılar	324
10.2.1	Dosya Hakları ve Kullanıcılar	325
10.3	Scripting	325
10.4	Makina Başlayınca Program İşletmek	326
10.5	Takvime Bağlı Program İşletmek	328
10.6	Network Durumu	330
10.7	Yardım Almak	330
10.8	X-Windows Kullanımı	330
11	Proje Yönetimi	333
11.1	Karakterler	335
11.1.1	Proje Yöneticisi	335
11.1.2	Teknik Lider	338
11.1.3	Programcılar	342
11.2	Planlama	344
11.2.1	Ne Kadar İleri Görelim?	344
11.2.2	UGB	346

11.2.3	Kaynaklar, Zaman, Kalite, Fiyat	348
11.3	Geliştirme Ortamı	349
11.3.1	Test Ortamına Deployment	352
11.3.2	Kaynak Kod İdaresi	353
11.3.3	Kod Gözden Geçirme Toplantıları	360
11.3.4	Kodlama Standartları	361
11.3.5	Projelerde Hata Takip Düzeni	361
11.4	Kullanım Kılavuzu	369
A	Araçlar	375
A.1	Örnek Kodlar	375
A.1.1	Hibernate	377
A.1.2	Web	377
A.1.3	Dağıtık Nesnelere	378
A.2	Java	378
A.3	Ant	379
A.3.1	Kurmak	379
A.3.2	Kullanmak	379
A.3.3	Build.xml	380
A.4	JBoss	384
A.4.1	Deploy Dizinleri	385
A.4.2	Geliştirme Amaçlı Port Değiştirmek	386
A.4.3	Küme Ortamında Port Değiştirmek	387
A.5	Linux	388
A.6	Cygwin	389
A.7	MySQL Front	392
A.8	OpenSSH	392
A.9	ITracker	392
A.10	Linux Üzerinde CVS	394
A.10.1	Kullanmak	395
A.10.2	CVS ve Binary Dosyalar	397
A.11	Enscript	398
A.12	Emacs	399
A.12.1	Emacs Özellikleri	400
A.12.2	Emacs ve CTRL tuşu	402
A.12.3	Ayar Değişiklikleri	402
A.13	Cygwin Üzerinde X Windows	403
A.14	Kaynak Kod Yamaları	403
A.14.1	Yama Üretmek	404
A.14.2	Yama Uygulamak	404

B	Düzenli İfadeler	405
B.1	Perl ile Metin İşleme	405
	B.1.1 Çıktı Dosyası	406
	B.1.2 Birçok Giriş Dosyası	406
B.2	İfadeler	407
B.3	Gruplama ve Bulunamı Kullanmak	410
	Kaynakça	411

