

Dağıtık Nesneler

Burak Bayramlı

Bu belge, \LaTeX ile üretilmiştir

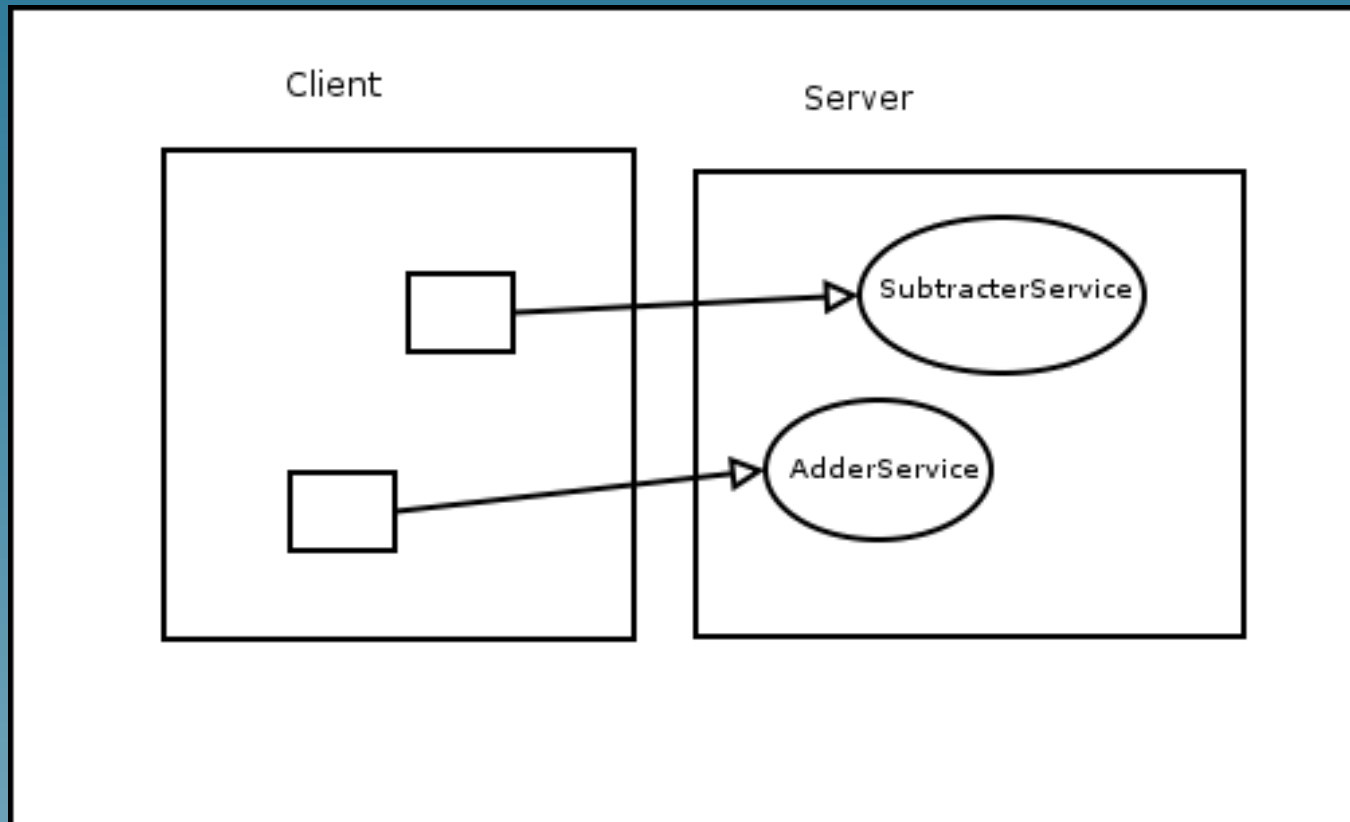
Dağıtık Nesneler

- Neye Yararlar?
- Hangi Teknolojiler İle Mümkündür?
- Nerede Kullanılmaları Gerekir?

Neye Yararlar?

Dağıtık nesnelere (distributed objects) fiziksel olarak ayrı iki JVM arasında nesnelere birbirini uzaktan metod çağırması (RPC) ile çağırmasına yarar.

Örnek



Bazı Notlar

- Akılda tutulması gereken prensipler:
 - ★ Aynı JVM içinde uzaktan metot çağrı teknolojisi gereksiz.
 - ★ Uzaktan çağrı ihtiyaçlarımız değişebilir; Uzaktan çağrı kod ekleri, nesnenin işlem mantığına çok sıkı entegre olmamalı (non-intrusive)
 - ★ **EJB 3.0'da annotation teknolojisi bunu sağladı.**

Hangi Teknolojiler

- EJB 2.0 teknolojisi artık emekli edildi
 - ★ Çok fazla XML
 - ★ Çok fazla basmakalıp (boilerplate) kod (Home, Remote interface, vs)
 - ★ Kod külfeti yüzünden Command altyapısı kullanmak zorundaydık.
- RMI basit olduğu için kullanılıyordu.

- ★ Ama uzun vadede basitliği şüphe götürür (Skeleton, Stub üretimi gerekiyor).
- ★ Servis tarafı Thread idaresi programcıya bırakılmış (standart değildi).
- ★ Spring ile RMI kolay, fakat EJB 3.0 ile ona da gerek kalmadı.

Hangi Teknolojiler

- EJB 3.0
 - ★ Stateless Bean
 - ★ Stateful Bean
 - ★ Web Services
- DWR (Ajax)
- JBossMQ ve JMS

- JavaMail

Bonus

EJB SF/SB, SLSB için **Hibernate** ile veri tabanına erişmeyi işleyeceğiz.

Teknoloji Seçim Kriterimiz

Teknoloji Seçim Kriterimiz

- Basitlik
- Basitlik
- Basitlik

Görevler

Araçlarımızı kuralım.

Son